

CUM AJUNGI STUDENT

```
uint16_t value = analogRead(A0);  
Serial.println(value, DEC);
```

```
// Map the sensor value to the range of the LEDs  
// Use the range of minimum and maximum values to do this  
// min/max code to do this  
if(value < VALUE_MIN)
```

pasul

1

Urmărește informațiile legate de admitere

admitereonline.utcluj.ro
admitere.armm.utcluj.ro

 [dart.utcluj.ro](https://www.facebook.com/dart.utcluj.ro)

 [facultatea.armm](https://www.instagram.com/facultatea.armm)

```
else if(value > VALUE_MAX)  
int red = map(value, VALUE_MIN, VALUE_MAX, 0, 255);  
int green = map(value, VALUE_MIN, VALUE_MAX, 0, 255);  
int blue = map(value, VALUE_MIN, VALUE_MAX, 0, 255);
```

pasul

2

Nu rata calendarul de admitere!

```
// Gamma correction gives better contrast  
red = CircuitPlayground.digitalWrite(LED_RED, red);  
green = CircuitPlayground.digitalWrite(LED_GREEN, green);  
blue = CircuitPlayground.digitalWrite(LED_BLUE, blue);
```

pasul

3

Prima ta opțiune la înscriere este

domeniul **Ingineria Autovehiculelor** (include specializările de **Sisteme și Echipamente de Comandă și Control pentru Autovehicule și Autovehicule Rutiere**). *În anul întâi optează pentru specializarea **Sisteme și Echipamente de Comandă și Control!***

```
// Light up pixel #4 and #5  
CircuitPlayground.clearPixels();  
CircuitPlayground.setPixelColor(4, red);  
CircuitPlayground.setPixelColor(5, green);
```

pasul

4

După afișarea rezultatelor

confirmă locul prin depunerea diplomei de **BAC** în original la **Facultatea de Autovehicule Rutiere, Mecatronică și Mecanică**

```
// Map the sensor value to the frequency of the tone  
int frequency = map(value, VALUE_MIN, VALUE_MAX, 440, 880);
```

```
// Play the tone of the map  
if (CircuitPlayground.slicesLeft() > 0) {  
  // Play tone of the map  
  CircuitPlayground.playTone(frequency, 100);  
}
```